yutho.

Loïc Gobeaut

Développeur full-stack

ÉTUDIANT EN BTS INFORMATIQUE

hello@yutho.fr
yutho.fr
github.com/yutho-o
linkedin.com/in/loïc-gobeaut
AMIENS · 19 ANS

RECHERCHE — Stages d'environ 3 semaines en **décembre 2026** et en **mai 2027**, de préférence dans une startup web. Ouvert à d'autres propositions.

PROJETS PERSONNELS

Kloodee

À DEUX · EN COURS · AGENCE WEB

Agence web pour artisans et commerçants : quatre maquettes du site avant tout paiement, puis hébergement et entretien. Pas encore en ligne.

- Site de l'agence (32 pages) : accueil animé au défilement, comparateur des quatre maquettes, tarifs, exemples par métier.
- Accessibilité WCAG 2.2 AA et SEO vérifiés par tests automatiques (Playwright, axe-core) ; formulaires validés côté serveur, utilisables sans JavaScript.
- Espace client en cours : authentification, e-mails, base PostgreSQL.

`Next.js` `TypeScript` `Tailwind CSS` `Playwright` `PostgreSQL`

Cairn Multiplayer

OPEN SOURCE · MOD DE JEU

cairnmultiplayer.com · code source

Multijoueur en ligne pour Cairn, un jeu d'escalade Unity conçu pour le solo. Plus de 130 téléchargements.

- Réseau : l'hôte du salon fait autorité, les joueurs passent par le relais P2P de Steam, sans serveur dédié.
- Synchronisation des grimpeurs (positions, animations, cordée, météo) sur un protocole réseau versionné.
- Chat texte et vocal de proximité, salons par code, launcher Windows, API des salons pour la communauté, CI et CodeQL.

`C#` `Rust` `Unity` `MelonLoader` `Steamworks`

Notes

EN LIGNE · APP WEB

notes.yutho.fr

Espace de notes à plusieurs inspiré de Notion, pour réviser entre étudiants. Gratuit, sans publicité, hébergé en France.

- Édition à plusieurs en temps réel (Yjs, WebSocket), avec commentaires, mentions et annotations dessinées.
- Bases de données en tableau, kanban et calendrier ; connexion des IA (Claude, ChatGPT) par MCP.
- Application de bureau (Tauri) ; mise en production sur VPS avec Docker Compose et sauvegardes nocturnes.

`Next.js` `PostgreSQL` `Yjs` `Tauri` `Docker`

PROFIL

Je code depuis mes 14 ans, à commencer par des bots Discord. Je construis des applications web complètes, de l'interface à la base de données, jusqu'aux serveurs et au réseau.

COMPÉTENCES

Langages
TypeScript · Go · C · Rust · C# · SQL

Frameworks
React · Next.js · Tauri · Electron

Bases de données
PostgreSQL · MySQL · Drizzle

Tests & mise en ligne
Playwright · Vitest · Docker · CI GitHub

Systèmes & réseau
Linux · réseau multijoueur (Steam P2P)

FORMATION

BTS SIO option SLAM
1re année, en cours
Lycée Édouard Gand, Amiens

Bac pro CIEL
Cybersécurité, informatique et réseaux, électronique
Lycée Édouard Branly, Amiens

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo et modding, hébergement et réseau.